

**АНОТАЦІЯ ВИБІРКОВОЇ ДИСЦИПЛІНИ
У ФАХОВОМУ КОЛЕДЖІ ЗВО «УНІВЕРСИТЕТ КОРОЛЯ ДАНИЛА»**



3D ТЕХНОЛОГІЇ

Стислий опис навчальної дисципліни (відеопрезентація):	<p>Метою навчальної дисципліни є вивчення в систематизованій формі та активне засвоєння студентами основних концепцій роботи, основних засобів та методів введення, обробки, конвертації і виведення графічної інформації за допомогою пакетів графічних програм.</p> <p>Навчальна дисципліна має спрямованість на практичне оволодіння основними прийомами, методами та навичками створення сучасних графічних проєктів та їх подальшого використання в дизайні.</p> <p>Завдання курсу:</p> <ul style="list-style-type: none">• оволодіння теоретичною базою концепції використання сучасних 3D технологій у дизайні.• опанувати основні засоби і методи створення дизайнерських проєктів за допомогою професійних графічних пакетів програм.
Спеціальності:	022 Дизайн
Мова викладання:	Українська
Кількість здобувачів, які можуть одночасно навчатися (мінімальна - максимальна):	Числа (мінімум: 10 осіб; максимум: 20 осіб)
Семестр, в якому викладається:	8 семестр
Кількість кредитів ЄКТС та академічних годин за формами навчання (можна вказати окремо лекції, семінари, практичні, самостійна робота тощо)	Кількість кредитів - 3/90 годин
Форма підсумкового контролю та наявність індивідуальних завдань:	диференційований залік
Циклова комісія, що забезпечує викладання:	Циклова комісія з архітектури, будівництва та дизайну
Викладач, що планується для викладання (окремо по видах навантаження):	Гончарик Андрій Петрович
Попередні вимоги для вивчення дисципліни (якщо доречно):	-
Перелік компетентностей, яких набуває здобувач після	У результаті вивчення навчальної дисципліни здобувач фахової передвищої освіти набуває знань про:

опанування даної дисципліни:	<ul style="list-style-type: none"> ● методи створення тривимірних моделей; ● властивості матеріалів; ● особливості вибору ракурсу; ● особливості налаштування параметрів візуалізації. ● методи моделювання освітлення; ● порядок налаштування візуалізатора.; <p>У результаті вивчення навчальної дисципліни здобувач освіти вмітиме:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● створювати складні тривимірні моделі; ● налаштовувати матеріали та текстури на тривимірній поверхні моделі; ● створювати та налаштовувати анімацію; ● налаштовувати параметри візуалізації. ● моделювати складні тривимірні моделі; ● моделювати освітлення; ● налаштовувати матеріали; ● налаштовувати параметри візуалізації
Сфера компетентностей в майбутній професії: реалізації	Вивчення навчальної дисципліни «3D технології» дозволяє набути і закріпити професійні навички, здатність до проектного мислення та проектування оригінальних дизайнерських програм і проектів
Особливості дисципліни: вивчення	Навчання проводиться у формі практичних занять в комп'ютерному класі. В процесі навчання студенти отримують базу знань і зможуть закріпити її на практиці використовуючи сучасні інструменти і підходи які знадобляться їм для роботи над реальними дизайнерськими проектами.
Матеріально-технічне забезпечення:	Комп'ютерна лабораторія
Лінк на дисципліну:	-
Стислий опис дисципліни:	<p>АНОТОВАНИЙ ПЕРЕЛІК ТЕМ:</p> <p>Тема 1. Поняття 3D- графіку.</p> <p>Тема 2. Програмне забезпечення для роботи з 3D- графікою.</p> <p>Тема 3. Основи моделювання в 3D- графіці.</p> <p>Тема 4. Особливості візуалізації в 3D- графіці.</p>