


АНОТАЦІЯ ВИБІРКОВОЇ ДИСЦИПЛІНИ У ФАХОВОМУ КОЛЕДЖІ ЗВО «УНІВЕРСИТЕТ КОРОЛЯ ДАНИЛА»



Створення ІТ- проєктів

Стислий опис дисципліни (відеопрезентація):	<p>Надання студентам можливості розвивати навички в галузі Створення ІТ-проєктів що дає студентам можливість розвивати компетенції в області планування, розробки та управління ІТ-проєктами. Студенти вивчать, як перетворювати ідеї в реальність за допомогою сучасних технологій та платформ, таких як Agile, Scrum або Kanban. Вони навчаються створювати продукти, які відповідають технічним вимогам та бізнес-цілям, забезпечуючи високу якість та цінність для користувачів.</p> <p>Студенти отримують практичний досвід у визначенні проєктних цілей, розробці дорожніх карт, оцінці ресурсів та ризиків, а також управлінні командами та стейкхолдерами. Вони також навчаються використовувати інструменти для відстеження прогресу та забезпечення ефективної комунікації в проєкті.</p>
Спеціальності:	121 Інженерія програмного забезпечення
Мова викладання:	Українська
Кількість студентів, які можуть одночасно навчатися (мінімальна - максимальна):	10-20 осіб
Семестр, в якому викладається:	7
Кількість кредитів ЄКТС та академічних годин за формами навчання (можна вказати окремо лекції, семінари, практичні, самостійна робота тощо)	3/90 годин
Форма підсумкового контролю та наявність індивідуальних завдань:	Диференційований залік
Циклова комісія, що забезпечує викладання:	Інформаційних технологій
Викладач, що планується для викладання (окремо по видах навантаження):	-
Попередні вимоги для вивчення дисципліни (якщо доречно):	-
Перелік компетентностей, яких набуде	В результаті вивчення дисципліни Створення ІТ-проєктів

<p>студент після опанування даної дисципліни:</p>	<p>студенти отримають:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Аналізу та визначення вимог: студенти навчаться збирати вимоги, аналізувати потреби користувачів та створювати детальні специфікації проєкту. ● Планування проєктів: вони опанують навички планування ресурсів, бюджетування, розробки графіків та управління ризиками. ● Керування командами: курс допоможе студентам розвинути лідерські якості та навички управління командами розробників та інших учасників проєкту. ● Застосування методологій: студенти ознайомляться з агільними та традиційними методологіями управління проєктами, такими як Scrum, Kanban та Waterfall. ● Тестування та якість: вони вивчать методи забезпечення якості та тестування продукту для виявлення та виправлення помилок перед запуском. ● Розгортання та підтримка: курс покриє стратегії розгортання проєктів та надання підтримки користувачам після запуску. <p>Ці навички та знання допоможуть студентам адаптуватися до реальних умов роботи.</p>
<p>Сфера реалізації компетентностей в майбутній професії:</p>	<p>Після завершення дисципліни “Створення ІТ-проєктів”, студенти зможуть застосувати свої навички та знання в широкому спектрі професійних сфер. Вони матимуть можливість працювати як менеджери проєктів у технологічних компаніях, де вони будуть керувати всім циклом розробки ІТ-проєктів, від ідеї до запуску.</p>
<p>Особливості навчальної дисципліни:</p>	<p>Навчання відбувається в процесі лекційних та практичних занять, а також самостійного опрацювання заданого матеріалу</p>
<p>Матеріально-технічне забезпечення:</p>	<p>Ноутбук, проектор.</p>
<p>Лінк на дисципліну:</p>	<p>-</p>
<p>Стислий опис дисципліни:</p>	<p>Дисципліна “Створення ІТ-проєктів” включає вивчення таких тем:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Основні поняття створення ІТ-проєктів: вивчення методологій та інструментів для планування, аналізу та реалізації ІТ-проєктів. ● Формування та розуміння вимог до проєкту: за допомогою методів, таких як User stories та Use case diagrams. ● Моделювання та аналіз бізнес-процесів: використання BPMN діаграм та інших інструментів моделювання.

- 
-
- Адаптація проектних рішень: методи оптимізації проектів для різних технічних та бізнес-умов.
 - Прототипування та MVP: створення мінімально життєздатних продуктів для перевірки бізнес-ідей.
 - Управління проектними командами: навички лідерства та співпраці в команді.
 - Стратегічне мислення: застосування стратегій для досягнення довгострокових цілей проекту.
 - Основи управління ризиками в IT-проектах: ідентифікація та мінімізація потенційних ризиків проекту.
-