

**АНОТАЦІЯ ВИБІРКОВОЇ ДИСЦИПЛІНИ
У ФАХОВОМУ КОЛЕДЖІ ЗВО «УНІВЕРСИТЕТ КОРОЛЯ ДАНИЛА»**



ПРОЄКТУВАННЯ МОДЕЛЕЙ

Стислий опис навчальної дисципліни (відеопрезентація):	<p>Мета навчальної дисципліни «ПРОЄКТУВАННЯ МОДЕЛЕЙ» передбачає формування знань, умінь у сфері застосування технологій 3D моделювання для забезпечення ефективності процесів проектування та виготовлення виробів.</p> <p>Дисципліна має спрямованість на практичне оволодіння основними прийомами, методами та навичками створення сучасних графічних проєктів та їх подальшого використання в графічному дизайні.</p> <p>Метою обумовлені наступні завдання навчальної дисципліни:</p> <ul style="list-style-type: none">- ознайомитись з основними принципами побудови тривимірних сцен;- навчатися прийомам проектування реальних об'єктів;- формувати творчий підхід до вирішення завдань із застосування технологій 3D моделювання.
Спеціальності:	022 Дизайн
Мова викладання:	Українська
Кількість здобувачів, які можуть одночасно навчатися (мінімальна - максимальна):	Числа (мінімум: 10 осіб; максимум: 20 осіб)
Семестр, в якому викладається:	7 семестр
Кількість кредитів ЄКТС та академічних годин за формами навчання (можна вказати окремо лекції, семінари, практичні, самостійна робота тощо)	Кількість кредитів - 3/90 годин
Форма підсумкового контролю та наявність індивідуальних завдань:	диференційований залік
Циклова комісія, що забезпечує викладання:	Циклова комісія з архітектури, будівництва та дизайну
Викладач, що планується для викладання (окремо по видах навантаження):	Басараба Василь Миколайович
Попередні вимоги для вивчення дисципліни (якщо доречно):	

<p>Перелік компетентностей, яких набуває здобувач після опанування даної дисципліни:</p>	<p>У результаті вивчення навчальної дисципліни здобувач фахової передвищої освіти набуває знань про:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● поняття моделі та рендерингу; ● матеріали та текстури об'єктів; ● спеціальні ефекти для остаточних зображень, що використовуватимуться в презентації моделей. <p>У результаті вивчення навчальної дисципліни здобувач освіти вмітиме:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● використовувати зображення як текстуру; ● розробляти 3D моделі об'єктів ужитку з урахуванням новизни ідеї у формі ● створювати презентаційні матеріали для моделей.
<p>Сфера реалізації компетентностей в майбутній професії:</p>	<p>Вивчення навчальної дисципліни «Проектування моделей» дозволяє набути і закріпити професійні навички, забезпечує формування здатності здобувача до розв'язування складних спеціалізованих задач та практичних проблем у галузі графічного дизайну або у процесі навчання, що передбачає застосування певних теорій і методів дизайну поліграфії.</p>
<p>Особливості вивчення дисципліни:</p>	<p>Навчання проводиться у формі практичних занять у комп'ютерній лабораторії, використовуючи спеціалізоване програмне забезпечення</p>
<p>Матеріально-технічне забезпечення:</p>	<p>Комп'ютерна лабораторія</p>
<p>Лінк на дисципліну:</p>	<p>-</p>
<p>Стислий опис дисципліни:</p>	<p>АНОТОВАНИЙ ПЕРЕЛІК ТЕМ: Тема 1. Основні поняття проектування моделей. Тема 2. Основи полігонального моделювання. Тема 3. Матеріали та текстури об'єктів. Тема 4. Основи рендеринга для презентації створених об'єктів.</p>